



COMUNE DI CERVETERI

Città metropolitana di Roma Capitale

AVVISO **DI ESUMAZIONI ORDINARIE**

(artt.82 e 85 D.P.R. n. 285 del 10 settembre 1990)

IL DIRIGENTE

VISTO L'ART. 22 DEL REGOLAMENTO COMUNALE DI POLIZIA CIMITERIALE

RENDE NOTO

CHE NELL'ANNO 2026 SARANNO ESEGUITE LE OPERAZIONI DI ESUMAZIONI ORDINARIE DELLE SALME INUMATE DA OLTRE DIECI ANNI NELLE PORZIONI DI VARI CAMPI NEL CIMITERO VIA DEI VIGNALI, DEL SASSO E DI CERI, COSI' COME DISPOSTO DAL VIGENTE REGOLAMENTO DI POLIZIA MORTUARIA (D.P.R.n.285/1990) E SUCCESSIVE MODIFICAZIONI E INTEGRAZIONI.

I FAMILIARI DEL DEFUNTO, AI SENSI DELL'ART. 25 DEL VIGENTE REGOLAMENTO COMUNALE DI POLIZIA CIMITERIALE, POSSONO RITIRARE LE LAPIDI ED ALTRI OGGETTI RINVENUTI ALL'ATTO DELL'ESUMAZIONE PREVIA RICHIESTA DIRETTA ALLA MULTISERVIZI CAERITE S.p.A. SITA IN V.LO M.F. SOLLAZZI N.3 – CERVETERI – ENTRO IL TERMINE DI TRENTA GIORNI DALLE OPERAZIONI DI ESUMAZIONI TRASCORSO IL QUALE INUTILMENTE GLI OGGETTI NON RITIRATI ED I MANUFATTI DIVERRANNO DI PROPRIETA' DEL COMUNE.

I FAMILIARI CHE INTENDONO PROCEDERE ALLA TUMULAZIONE DEI RESTI MORTALI DEI LORO CONGIUNTI IN TOMBE PRIVATE, IN CELLETTE, COLOMBARI O LOCULI, DEL CIMITERO COMUNALE O DI ALTRI CIMITERI, DOVRANNO INOLTARE, PRIMA CHE L'ESUMAZIONE SIA EFFETTUATA, SPECIFICA ISTANZA IN BOLLO, IMPROROGABILMENTE ENTRO LE ORE 12,00 DEL GIORNO 01.03.2026, UTILIZZANDO L'APPOSITO MODULO DISPONIBILE PRESSO IL SERVIZIO PATRIMONIO ED ECONOMATO DELL'ENTE – PIAZZA RISORGIMENTO N. 20 - E NEL SITO WEB DEL COMUNE: www.comune.cerveteri.rm.it AVVERTENDO CHE NON RICEVENDO RICHIESTE, I RESTI MORTALI SARANNO DEPOSITATI NELL'OSSARIO COMUNE.

AVVISA

INOLTRE CHE L'ELENCO DELLE SALME DA ESUMARE SARA'CONSULTABILE PRESSO IL SUDDETTO SERVIZIO PATRIMONIO ED ECONOMATO DELL'ENTE NONCHE' SUL SITO WEB DEL COMUNE: www.comune.cerveteri.rm.it

CERVETERI, li 01.09.2025

IL DIRIGENTE
DOTT. EMILIANO MAGNOSI

(*) Il documento è stato firmato digitalmente ai sensi del D.Lgs 82/2005 s.m.i. e norme collegate e sostituisce il documento cartaceo e la firma autografa