



COMUNE DI CERVETERI

Provincia di Roma

Il Presidente del Consiglio

Prot. 36811

Cerveteri, 22 agosto 2017

Oggetto: Convocazione Consiglio comunale.

IL PRESIDENTE DEL CONSIGLIO

- Rilevato che occorre procedere alla convocazione della riunione del Consiglio comunale;
- Visto il D. Lgs. 18 Agosto 2000, n. 267 “Testo Unico delle Leggi sull’ordinamento degli Enti Locali”;
- Visti gli artt. 13 e 14 dello Statuto comunale;
- Visto il Regolamento del Consiglio comunale, in particolare gli artt. 8, 11, 12 e 13;
- Preso atto della disponibilità della nuova sala consiliare al primo piano nell’edificio denominato “ex Granarone”;

Decreta

che l’adunanza del Consiglio comunale sia tenuta presso la nuova sala consiliare avente sede presso gli uffici del “Granarone” – Via Rosati, al primo piano;

Convoca

il Consiglio comunale per il giorno **29 agosto 2017 alle ore 18,30** in sessione ordinaria di prima convocazione ed in seduta pubblica, presso la sala consiliare avente sede presso gli uffici del “Granarone”, per la trattazione del seguente:

Ordine del Giorno:

1. Mozioni, Interrogazioni ed Interpellanze;
2. Ratifica deliberazione di G.C. n. 91 del 12/07/2017 adottata ai sensi dell’art. 175, comma 4 del D. Lgs 267/2000;
3. Ratifica deliberazione di G.C. n. 100 del 01/08/2017 adottata ai sensi dell’art. 175, comma 4 del D. Lgs 267/2000;
4. Riscossione coattiva delle entrate comunali: delega delle funzione e delle attività alla Agenzia delle Entrate - Riscossione;
5. Esame ed approvazione degli indirizzi generali di governo.

Gli atti potranno essere visionati ai sensi dell’art. 18 del Regolamento del Consiglio comunale presso l’Ufficio Presidenza del Consiglio, nei normali orari di ufficio.

Si dispone la consegna ai Sigg.ri Consiglieri tramite e-mail all’indirizzo di posta elettronica personale.



Cons. Carmelo Travaglia



Piazza Risorgimento n. 1 – 00052 Cerveteri (RM) – Tel. 06896301 centralino, fax 069943008

www.comune.cerveteri.rm.it

presidenza-consiglio@comune.cerveteri.rm.it

comunecerveteri@pec.it